

Primer entreno del Club Deportivo Caspe  
(Lunes, 03 de agosto de 2015)

La plantilla del Club Deportivo Caspe, a las órdenes de su entrenador Carlos Burillo, ha realizado en la tarde de hoy lunes la primera toma de contacto con el césped del campo municipal los Rosales. Primer entrenamiento de la pretemporada que les llevará al comienzo de la competición liguera en el mes de septiembre tras cinco semanas de preparación y cuatro partidos amistosos, el primero este sábado frente al Cella. En los prolegómenos de la sesión preparatoria, tanto el presidente Jorge Carrera como el entrenador se han dirigido a la plantilla dando la bienvenida a los nuevos jugadores y reafirmando a todos, el compromiso de la nueva junta directiva para la presente temporada. Jorge Carrera resumía lo dicho a los jugadores en el campo: *“Les he dado la bienvenida por estar en el primer entrenamiento, les he dicho lo que esperábamos de ellos, que no se vuelvan locos por subir a Tercera, que nuestra intención no lo es aunque como siempre digo, a nadie le amargaría el dulce del ascenso, pero que intenten hacer el mejor papel posible y encantado con que estén con nosotros. A mí me dan muy buena espina porque estamos haciendo una plantilla bastante competente y creo que podemos optar a una buena posición en la tabla clasificatoria. Este grupo es muy complicado, hay equipos ahí que... además de estar los cuatro descendidos de Tercera, están los equipos de la zona de Huesca que son equipos bastante más duros que en el otro grupo. Pero bueno, se probará y a ver qué pasa, y aúpa el Caspe”*.



Los plantilla ha posado con el nuevo equipamiento de entreno.  
De pie: Omar, Manolo Aldana (2º Entrenador), Carlos Burillo (1º Entrenador), Toñin, Meseguer, Dani Castilla, Repollés, Lizarbe, Muniesa, Mañez, Luengo, Marian y Tito (Delegado).  
En cuclillas: Guillermo, Altés, Gil, Loscos, Luis Castilla, Fran, Barrachina y Molina.



Nuevos jugadores y jugadores a prueba: Omar, Molina y Barrachina.



Jugadores procedentes del Juvenil: Meseguer y Fran.